

FÚTBOL SALA

Todos los eventos se resolverán de acuerdo con el resultado oficial una vez finalizado el partido.

Todas las apuestas realizadas sobre partidos suspendidos o pospuestos serán anuladas, a menos que el evento se dispute en las 24 horas siguientes a la fecha y hora originales del evento. En este caso, seguirán pendientes. Todos los mercados que ya estén decididos en el momento de la interrupción o abandono se saldarán de acuerdo con el resultado que corresponda. Por ejemplo: más de 2,5 goles si ya se han anotado 3 goles antes de la suspensión.

En los partidos interrumpidos o aplazados que tienen lugar dentro un torneo, se mantendrán las apuestas siempre y cuando el partido se complete antes de finalizar la competición.

Resultado final

Apuesta a qué equipo ganará el partido, una vez finalizado el tiempo reglamentario.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Se clasificará

Apuesta a qué equipo se clasificará para la siguiente ronda.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Campeón. Ganar la Copa / Torneo / Campeonato.

Apuesta a que equipo quedará campeón de la Copa / Torneo / Campeonato.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Goles Totales

Apuesta a si el número total de goles marcados por ambos equipos será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de goles propuesto. Si la cifra de goles

propuesta es un número entero y el total de goles anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Hándicap

Apuesta a qué equipo ganará el partido, después de aplicar el hándicap propuesto al resultado final oficial.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Ganador - Empate, apuesta no válida

Apuesta a qué equipo ganará el partido en su tiempo reglamentario. Si termina en empate, las apuestas realizadas en este mercado serán nulas.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Ganador del resto del partido

Apuesta al ganador desde el periodo en el que se realiza la apuesta hasta el final del partido. Para este mercado, los equipos empiezan con el resultado virtual de 0-0. El resultado que aparece entre paréntesis, por ejemplo (resultado 3-2) es el marcador actual. Solo contarán los goles marcados después de la realización de la apuesta. Cualquier gol marcado antes del momento de la realización de la apuesta no se tendrá en cuenta.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Próximo gol

Apuesta a qué equipo marcará el siguiente gol en el partido. Solo se tendrán en cuenta los goles marcados tras realizarse la apuesta. La selección "sin próximo gol" se ofrece para apostar.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante, Sin goles

Doble Oportunidad (1X - 12 - X2)

Apuesta a una de las tres opciones, el equipo local gana o empata (Equipo Local/Empate), el equipo visitante gana o empata (Equipo Visitante/Empate), el equipo local o visitante gana (Equipo Local/Equipo Visitante)

Selecciones posibles: Equipo Local/Empate, Equipo Visitante/Empate, Equipo Local/Equipo Visitante.

Goles Equipo local

Apuesta al número de goles marcados por el equipo local en el tiempo reglamentario.

Selecciones posibles: 0 o 1 gol, 2 o 3 goles, 4 o 5 goles, 6 o más goles

Goles Equipo Visitante

Apuesta al número de goles marcados por el equipo visitante en el tiempo reglamentario.

Selecciones posibles: 0 o 1 gol, 2 o 3 goles, 4 o 5 goles, 6 o más goles

Ambos Equipos Marcarán

Apuesta a si ambos equipos marcarán o no en el tiempo reglamentario del partido.

Selecciones posibles: Sí, No.

Goles Totales Impar / Par

Apuesta a si el número total de goles marcados durante el tiempo reglamentario será par o impar.

Selecciones posibles: Sí, No.

Resultado Primera Parte

Apuesta al equipo ganador de la Primera Parte.

Selecciones posibles: Equipo local, empate, Equipo visitante.

Goles Totales - Primera Parte

Apuesta a si el número total de goles marcados por ambos equipos en la primera parte será superior (más de) o inferior (menos de) un valor de goles propuesto. Si la cifra de goles propuesta es un número entero y la suma de los goles marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Posibles selecciones: Más de x.5 goles, Menos de x.5 goles, Más de x.0 goles, Menos de x.0 goles.

Resultado - Resto de la Primera Parte

Apuesta al equipo que ganará en el periodo comprendido entre el momento en que se realiza la apuesta hasta el final de la Primera Parte. En este mercado los equipos empiezan con el marcador virtual de 0-0. El marcador mostrado entre paréntesis (ejemplo: 3:2) es el marcador vigente. Solo los goles marcados después de que se realice la apuesta serán tenidos en cuenta. Cualquier gol marcado antes del momento en que se realiza la apuesta no se tendrán en cuenta en la resolución de este mercado.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Primera Parte - Próximo equipo en marcar

Apuesta a qué equipo marcará el siguiente gol en la Primera Parte.

Selecciones posibles: Equipo Local, Sin goles, Equipo Visitante.

Prórroga (1X2)

Apuesta a que equipo ganará la prórroga. La tanda de penaltis no cuenta. Solo se tendrán en cuenta los goles marcados durante la prórroga.

Selecciones posibles: Equipo local, empate, equipo visitante.

Prórroga - Goles Totales

Apuesta a si el número total de goles marcados por ambos equipos en la prórroga será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor propuesto. Si la cifra propuesta es un número entero y la suma de los goles marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas. Se tendrán en cuenta los goles marcados en la prórroga por ambos equipos en conjunto. Solamente los goles marcados durante la prórroga se tendrán en cuenta.

Selecciones posibles: Más x.5 goles, Menos x.5 goles. Más x.0 goles, Menos x.0 goles.

Ganar el resto de la prórroga

Apuesta al ganador del periodo comprendido entre el momento en que se realiza la apuesta y el final de la prórroga. Para este mercado, los equipos comienzan con el marcador virtual de 0:0. El marcador mostrado entre paréntesis (ejemplo 3:2) es el marcador actual del partido. Solo se tendrán en cuenta los goles marcados desde el momento en que se realiza la apuesta. Cualquier gol marcado anteriormente no se tendrá en cuenta. La tanda de penaltis tampoco se tiene en cuenta para la resolución de este mercado.

Selecciones posibles: Equipo local, empate, equipo visitante.

Próximo gol en la prórroga

Apuesta a qué equipo marcará el próximo gol en la prórroga. Goles en la tanda de penaltis no se tienen en cuenta. Los goles en propia meta se consideran gol mercado por el equipo que suma el gol a su marcador.

Selecciones posibles: Equipo local, Sin goles, Equipo visitante.

Qué equipo ganará la tanda de penaltis

Apuesta a qué equipo ganará la tanda de penaltis.

Selecciones posibles: Equipo local, Equipo visitante.

Próximo Gol (Tanda de Penaltis)

Apuesta a qué equipo marca el próximo gol en una tanda de penaltis.

Selecciones posibles: Equipo local, Equipo visitante.

Mercados de ganador (outrights)

Apuesta a qué equipo ganará el Campeonato / Liga / Copa.

Selecciones posibles: todos los equipos que tengan posibilidad de ganar el Campeonato / Liga / Copa.

Todas las apuestas se resolverán de acuerdo al resultado oficial tras el último partido del Campeonato / Liga / Copa. Los cambios posteriores de cualquier naturaleza no afectarán a la resolución.

En caso de que un equipo no tome parte en el Campeonato, todas las apuestas a ganador en este equipo serán nulas.

La fecha mostrada en el evento o mercado puede que no se corresponda con la fecha programada del fin de la competición.