

WATERPOLO

Todos los mercados son saldados de acuerdo con el resultado oficial después del tiempo reglamentario, a menos que se indique lo contrario en la descripción del mercado.

Todas las apuestas de partidos suspendidos o pospuestos serán anuladas, a menos que el evento se vuelva a reprogramar y jugar en las siguientes 24 horas. Todos los mercados que ya estén decididos en el momento de la interrupción o abandono se saldarán de acuerdo con el resultado que corresponda.

Resultado Final

Apuesta a qué equipo ganará el partido en el tiempo reglamentario.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Goles Totales

Apuesta a si el número total de goles marcados por ambos equipos será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor propuesto. Si la cifra propuesta es un número entero y la suma de los goles marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas. Se tendrá en cuenta el conjunto de los goles marcados por ambos equipos.

Selecciones posibles: Más x.5 goles, Menos x.5 goles. Más x.0 goles, Menos x.0 goles.

Mercados de ganador (outrights)

Apuesta a qué equipo ganará el Campeonato / Liga / Copa.

Selecciones posibles: todos los equipos que tengan posibilidad de ganar el Campeonato / Liga / Copa.

Todas las apuestas se resolverán de acuerdo al resultado oficial tras el último partido del Campeonato / Liga / Copa. Cambios posteriores de cualquier naturaleza no afectarán a la resolución.

En caso de que un equipo no tome parte en el la competición, todas las apuestas a ganador en este equipo serán nulas.

La fecha mostrada en el evento o mercado puede que no se corresponda con la fecha programada del fin de la competición.

Top 3

Apuesta a qué equipo terminará en el Top 3 (3 primeros lugares) de la competición.

Selecciones posibles: Todos los equipos con posibilidad de terminar en el Top 3 del Campeonato / Liga / Copa.

Todas las apuestas se resolverán de acuerdo al resultado oficial tras el último partido del Campeonato / Liga / Copa. Cambios posteriores de cualquier naturaleza no afectarán a la resolución.

En caso de que un equipo no tome parte en la competición, todas las apuestas a ganador en este equipo serán nulas.

La fecha mostrada en el evento o mercado puede que no se corresponda con la fecha programada del fin de la competición.