

VOLEIBOL

Todos los mercados son resueltos de acuerdo con el resultado final oficial, a menos que se indique lo contrario en la descripción del mercado.

En caso de interrupción o abandono, todos los mercados que ya se hayan decidido se resolverán de acuerdo con el resultado vigente en el momento de la interrupción o abandono. Por ejemplo, ganador del primer set cuando se está disputando el segundo.

Si un partido es interrumpido o pospuesto, las apuestas realizadas serán nulas a menos que el evento se vuelva a reprogramar en las siguientes 24 horas.

Resultado Final

Apuesta a qué equipo ganará el partido.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Hándicap de Sets

Apuesta al ganador del partido después de que el hándicap de sets propuesto se haya aplicado al total de sets del equipo, de acuerdo con el resultado final oficial.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Equipo Local, x.x-Hándicap para el Equipo Visitante.

Sets Totales

Apuesta al número total de sets que se jugarán en el partido.

Selecciones posibles (Más de/Menos de): Más de x.5 Sets, Menos de x.5 Sets.

Número Exacto de Sets

Apuesta al número exacto de sets que se jugarán en el partido.

Selecciones posibles: 3, 4, 5.

Hándicap de Puntos

Apuesta al ganador después de que el hándicap de puntos se haya aplicado al total de puntos de cada equipo, de acuerdo con el resultado final oficial.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Equipo Local, x.x-Hándicap para el Equipo Visitante.

Puntos Totales

Apuesta a si el total de puntos anotados en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados equivale a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Totales - Equipo Local

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por parte del equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados equivale a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Totales - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por parte del equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados equivale a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Impar / Par

Apuesta a si el total de puntos en el partido será impar o par.

Selecciones posibles: Impar, Par.

Marcador Correcto en Sets

Apuesta a cuál será el resultado exacto del partido en sets.

Selecciones posibles: 3-0, 3-1, 3-2, 2-3, 1-3, 0-3.

Ganador del Set (X)

Apuesta a qué equipo ganará un set determinado (X).

Selecciones posibles: Equipo local, Equipo Visitante.

Ganador del Set (X) - Hándicap de Puntos

Apuesta al ganador de un set determinado (X) después de que el hándicap haya sido aplicado al total de puntos de cada equipo.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Equipo Local, x.x-Hándicap para el Equipo Visitante.

Set (X) - Margen de Victoria

Apuesta al margen de puntos por el que un equipo ganará un set determinado (X)

Selecciones posibles: Equipo Local ganará por 2, 3-4, 5-7, 8-11, 12+ puntos. Equipo Visitante ganará por 2, 3-4, 5-7, 8-11, 12+ puntos.

Set (X) - Carrera a Y Puntos

Apuesta a qué equipo se anotará antes un valor de puntos determinado (Y) en un set determinado (X).

Si ninguno de los dos equipos llegara a anotarse el valor de puntos propuesto (Y), las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Set (X) - Ganador a los Y Puntos

Apuesta a qué equipo irá ganando después de que se hayan jugado un número determinado de puntos (Y) en un set determinado (X).

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Set (X) - Total de Puntos

Apuesta a si el total de puntos anotados en un set determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados equivale a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Set (X) - Puntos Impar/Par

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un set determinado (X) será impar o par.

Selecciones posibles: Impar/Par.

Set (X) - Ganador Punto Y

Apuesta a qué equipo ganará un punto determinado (Y) en un set determinado (X).

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.