

TENIS DE MESA

Todos los mercados serán resueltos de acuerdo con el resultado oficial después del tiempo reglamentario, a menos que se indique lo contrario en la descripción del mercado. En caso de interrupción o abandono, todos los mercados que se hayan decidido antes de la suspensión serán resueltos en base al resultado que se haya dado. Por ejemplo: 'ganador del primer set' si un partido se interrumpe o abandona en el segundo set.

Si el número total de sets a jugar cambia, las apuestas al partido seguirán pendientes, pero aquellas a marcador correcto, total de sets, hándicap de puntos y total de puntos serán nulas.

Si un partido se suspende o reprograma, las apuestas se mantendrán pendientes siempre y cuando se dispute antes de las 24 horas siguientes. En otro caso, las apuestas serán nulas.

Resultado Final

Apuesta a que jugador ganará el encuentro.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Hándicap

Apuesta a qué jugador tendrá más puntos después de que el hándicap propuesto se haya aplicado al marcador oficial del partido.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Jugador 1, x.x-Hándicap para el Jugador 2.

Puntos Totales

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto.

Selecciones posibles: Más de x.5, Menos de x.5.

Número de Sets

Apuesta al número de sets que se disputarán en el partido.

Selecciones posibles: 2,3.

Set (X) - Ganador

Apuesta a que jugador ganará un set determinado (X).

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Set (X) - Hándicap

Apuesta al ganador de un set determinado (X) después de aplicar el hándicap propuesto al marcador oficial del set.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Jugador 1, x.x-Hándicap para el Jugador 2.

Set (X) - Puntos Totales

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en un set determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto.

Selecciones posibles: Más de x.5, Menos de x.5.

Set (X) - Impar/Par

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en un set determinado (X) será impar o par.

Selecciones posibles: Impar, Par.

Ganador del Punto Y del Set (X)

Apuesta a qué jugador ganará un punto determinado (Y) en un set determinado (X).



Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Set (X) - Carrera a Y Puntos

Apuesta a qué jugador se anotará antes un número determinado de puntos (Y) en un set determinado (X).

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.