

## **SQUASH**

Todos los mercados son resueltos de acuerdo con el resultado oficial final después del partido, a menos que se indique lo contrario en la descripción del mercado. En caso de interrupción o abandono, todos los mercados que se hayan decidido antes de la suspensión serán resueltos en base al resultado que se haya dado. Por ejemplo: 'ganador del primer set' si un partido se interrumpe o abandona en el segundo set.

Si el número total de sets a jugar cambia, las apuestas al partido seguirán pendientes, pero aquellas a marcador correcto, total de sets, hándicap de puntos y total de puntos serán nulas.

Si un partido se suspende o reprograma, las apuestas se mantendrán pendientes siempre y cuando se dispute antes de las 24 horas siguientes. En otro caso, las apuestas serán nulas.

### **Resultado Final**

Apuesta a qué jugador ganará el partido.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

### **Hándicap de Puntos**

Apuesta al ganador del partido después de que el hándicap de puntos propuesto se haya aplicado al total de puntos de cada jugador de acuerdo con el resultado final oficial.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Jugador 1, x.x-Hándicap para el Jugador 2.

### **Ganador del Set (X)**

Apuesta a qué jugador ganará un set determinado (X).

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

**Número Total de Sets**

Apuesta a cuántos sets se jugarán en el partido.

Selecciones posibles (al mejor de 3): 2, 3.

Selecciones posibles (al mejor de 5): 3, 4, 5.

**Puntos Totales**

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos equivale a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5, menos de x.5, más de x.0, menos de x.0.

**Marcador Correcto en Sets**

Apuesta al resultado final exacto del partido.

Selecciones posibles (al mejor de 3 sets): 2-0, 2-1, 1-2, 0-2.

Selecciones posibles (al mejor de 5 sets): 3-0, 3-1, 3-2, 2-3, 1-3, 0-3.

**Set (X) - Hándicap**

Apuesta al ganador de un set determinado (X) después de que el hándicap propuesto haya sido aplicado al resultado oficial del set.

Selecciones posibles: x.x-Hándicap para el Jugador 1, x.x-Hándicap para el Jugador 2.

**Set (X) - Puntos Totales**

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en un set determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) un valor de puntos propuesto. Si la cifra propuesta es un número entero y el total de puntos anotados iguala a este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5, menos de x.5, más de x.0, menos de x.0.

**Set (X) - Impar/Par**

Apuesta a si el conjunto total de puntos anotados por ambos jugadores en un set determinado (X) será impar o par.

Selecciones posibles: Impar, Par.

**Set (X) - Carrera a Y Puntos**

Apuesta a qué jugador se anotará antes un número determinado (Y) de puntos en un set determinado (X).

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.