

GOLF

Una vez que un jugador realiza su primer tee de salida, se considera que ha participado en la competición. Si una vez realizado su primer tee de salida el jugador se retira, las apuestas a este jugador en mercados de ganador, partido y grupo serán perdedoras.

La resolución de las apuestas se realizará basándonos en los resultados oficiales del tour publicados durante la entrega de los trofeos (descalificaciones posteriores a este momento no contarán).

3 Bolas

Apuesta a qué jugador logrará la tarjeta de golpes más baja en los 18 hoyos del campo entre un grupo de 3 jugadores. En caso de que cambie la composición de un grupo de 3 jugadores que comparte recorrido en el campo, las apuestas se resolverán teniendo en cuenta el grupo original. En caso de un no-participante, las apuestas de 3 bolas serán nulas. En caso de empate se aplicará la regla de desempate (Dead Heat).

2 Bolas

Apuesta a qué jugador logrará la tarjeta de golpes más baja en los 18 hoyos del campo entre un par de jugadores. En caso de que cambie la composición de un par de 2 jugadores que comparte recorrido en el campo, las apuestas se resolverán teniendo en cuenta el par original. En caso de un no-participante, las apuestas de 2 bolas serán nulas. El empate es posible.

Posición final del jugador X

Apuesta a cuál será la posición final de un jugador determinado (X). Siempre habrá tres posibles posiciones que pueden variar (ejemplo: 21º o peor, 11º a 20º incluido, 10º o mejor).

Hacer el corte

Apuesta a si un jugador determinado hará el corte o no.

Selecciones posibles: Sí, No.

Apuestas de comparación 54/72 hoyos

Apuesta al jugador que realiza el menor número de golpes en el número de hoyos propuesto.

La resolución de las apuestas se realizará basándonos en los resultados oficiales del Tour publicados durante la entrega de los trofeos (descalificaciones posteriores a este momento no contarán).

Si un golfista no logra pasar el corte, se considerará ganador de la apuesta al otro golfista. Si ninguno de los dos logra pasar el corte, la apuesta se determinará por el golfista que tenga el menor número de golpes (o el mayor número de puntos, en torneos en los que se utilice el sistema de puntuación Stableford) una vez se haya efectuado el corte.

Se ofrecerá una cuota para el empate y en el caso de que se de dicho empate, las apuestas a cualquiera de los jugadores serán perdedoras.

Grupo de 6 golfistas

Apuesta a que jugador de un grupo de 6 golfistas, realiza la tarjeta de golpes más baja en una ronda concreta o grupo de hoyos.

Se aplicarán las reglas de empate (Dead-heat).

Ronda - Grupo de hoyos. Puntuación del jugador

Las apuestas se anularán si el jugador indicado no completa la ronda o un grupo específico de hoyos, a menos que los resultados ya hayan sido determinados.

Puntuación del Jugador en un Hoyo X

Se considerará que un golfista ha jugado cuando realiza el tee de salida. Si el jugador se retira antes de realizar el tee de salida en un hoyo en concreto, las apuestas en ese hoyo serán nulas.

Ganador del Torneo

Apuesta a qué jugador / equipo ganará un torneo. Los playoffs cuentan.

Selecciones posibles: Todos los jugadores / equipos que participan en el torneo.

Todas las apuestas se resolverán de acuerdo al resultado oficial tras jugarse el ultimo hoyo del torneo. Cambios posteriores de cualquier naturaleza no se tendrán en cuenta.

Si se da más de un ganador, se aplicará la regla de desempate (dead heat).

Si un jugador/equipo no participa en el torneo, todas las apuestas a ganador del torneo realizadas a este jugador / equipo se consideran nulas.

La fecha mostrada en el sistema de apuestas Versus puede no corresponder con la programada por la competición.

Líder tras la primera ronda

Apuesta a qué jugador/equipo liderará la clasificación tras la primera ronda.

Selecciones posibles: Todos los equipos/jugadores que participen en el torneo.

En caso de empate, se aplicará la regla de desempate (dead heat)

Margen de Victoria

Apuesta al margen que habrá entre el primer y el segundo clasificado. Un posible play-off se ofrece como una selección de apuesta más.

Selecciones posibles: Play Off, 1 golpe, 2 golpes, 3 golpes, 4 golpes o más.

Tarjeta del Ganador

Apuesta a cuantos golpes tendrá la tarjeta del ganador.

Selecciones posibles: Menos de X, entre X - Y, más de Y.

¿Habrá un playoff?

Apuesta a si habrá un playoff o no en el torneo.

Selecciones posibles: Sí, No.

Región del Ganador

Apuesta a cuál será la región de origen del ganador del torneo. Las selecciones ofrecidas varían en cada torneo.

Mejor jugador de una región.

Apuesta a quién será el mejor jugador de una región determinada.

En caso de empate, se aplicará la regla de desempate (dead heat).

¿Habrá un Hole in One?

Apuesta a si habrá un hole in one en el torneo o no.

Selecciones posibles: Sí, No.

Mercados de Colocado (Top 4, Top 5 etc.)

Apuesta al jugador que terminará en el Top 4, Top 5 etc.

Todas las apuestas se resolverán de acuerdo al resultado oficial tras jugarse el ultimo hoyo del torneo. Cambios posteriores de cualquier naturaleza no se tendrán en cuenta.



Si en el nombre del mercado aparece la reseña “pago total en empates”, y se da el caso de que hay más de 5 jugadores que terminan con las mejores 5 puntuaciones, o 6 jugadores que terminan con las 6 mejores puntuaciones etc., las apuestas realizadas a todos estos jugadores en este mercado se pagarán en su totalidad. Si la mencionada reseña no se muestra, entonces se aplicará la regla de desempate (dead heat).

Si un jugador/equipo no participa en el torneo, todas las apuestas realizadas a este jugador / equipo se consideran nulas.

La fecha final mostrada en el sistema de apuestas Versus puede no corresponder con la programada por la competición.