

DEPORTES DE INVIERNO

La resolución de apuestas se realiza en base al resultado en el momento del podio o la ceremonia de entrega de medallas. Cualquier descalificación o alteración posterior, de cualquier naturaleza, no se tendrá en cuenta.

En caso de que un mismo puesto sea ocupado por más de un participante, se aplicarán las normas de empate (dead heat). Por ejemplo, si existen varios participantes ocupando el 5º puesto en la clasificación, en el mercado Top 5 (5 primeros clasificados) se pagarán en su totalidad las apuestas al primer, segundo, tercer y cuarto clasificado, pero se aplicará la regla de empate (dead heat) a las apuestas sobre los participantes que ocupen el quinto lugar. A modo de ejemplo, si fueran dos los participantes que empatan en el quinto lugar, las apuestas a estos participantes serían pagadas con el 50 % de su valor.

Si un evento es abandonado y no hay un resultado oficial, las apuestas serán nulas. Si un evento es abandonado y sí hay un resultado oficial, las apuestas se saldarán de acuerdo con el resultado oficial.

Si un evento es pospuesto y se reprograma en la misma sede en los siguientes dos días, las apuestas permanecerán pendientes. Si este se reprograma y tiene lugar en otra sede, las apuestas serán nulas.

Apuestas de Ganador - Largo Plazo (outright)

Apuesta a qué participante ganará la competición.

Selecciones posibles: Todos los equipos/participantes que tengan la posibilidad de ganar la competición.

Todas las apuestas serán resueltas de acuerdo con el resultado oficial tras el último evento de la competición. Los cambios posteriores, de cualquier naturaleza, no se tendrán en cuenta.

Si un equipo/participante no participa en la competición, todas las apuestas a largo plazo en este participante serán nulas.

La fecha/hora final mostradas en el sistema de apuestas VERSUS puede no corresponder con la programada por la competición.

Ganador de la Carrera

Apuesta a qué participante ganará la carrera.

Selecciones posibles: Todos los equipos/participantes que participen en la carrera.

La resolución de apuestas se realiza en base al resultado oficial en el momento del podio o la ceremonia de entrega de medallas. Cualquier descalificación o alteración posterior, de cualquier naturaleza, no se tendrá en cuenta.

En caso de que haya empate en el primer puesto se aplicarán las normas de empate (dead heat). Ejemplo: si fueran dos los participantes que empatan en el primer puesto, las apuestas a estos participantes serían pagadas con el 50 % de su valor.

Si un equipo/participante no participa en la competición, todas las apuestas a largo plazo serán nulas.

La fecha final mostrada en los terminales puede no corresponder con la planeada por la competición.

Top 3 (tres primeros clasificados)

Selecciona qué equipos/participantes acabarán entre los tres primeros de la competición.

Selecciones posibles: Todos los equipos/participantes que participen en la competición.

La resolución de apuestas se realiza en base al resultado del momento del podio o la ceremonia de entrega de medallas. Cualquier descalificación o alteración posterior, por cualquier motivo, no se tendrá en cuenta.

En caso de que un mismo puesto sea ocupado por más de un participante, se aplicarán las normas de empate (dead heat). Por ejemplo, si existen varios participantes ocupando el 3º puesto en la clasificación, en el mercado Top 3 (3 primeros clasificados) se pagarán en su totalidad las apuestas al primer y segundo clasificado, pero se aplicará la regla de empate (dead heat) a las apuestas sobre los participantes que ocupen el tercer lugar. A modo de ejemplo,



si fueran dos los participantes que empatan en el tercer lugar, las apuestas a estos participantes serían pagadas con el 50 % de su valor.

Si un equipo/participante no participa en la competición, todas las apuestas a largo plazo serán nulas.

La fecha final mostrada en los terminales puede no corresponder con la planeada por la competición.

Cara a Cara (head to head)

Apuesta a qué equipo/participante logrará la mejor posición final en una comparación de 2 participantes o equipos (uno contra uno).

Selecciones posibles: Equipo/Participante 1, Equipo/Participante 2.

Si cualquiera de los equipos/participantes no pudiera comenzar, las apuestas serán nulas. Si ningún equipo/participante termina en un evento con dos o más carreras completadas, el número de carreras completadas determinará el ganador. Si ambos competidores no se clasifican para la segunda carrera, el equipo/participante mejor colocado en la primera carrera será el ganador.