

CICLISMO

La resolución de las apuestas se realizará en base al resultado oficial en el momento del podio o la ceremonia de entrega de medallas. Cualquier descalificación o alteración posterior, de cualquier naturaleza, no se tendrá en cuenta.

En caso de que un mismo puesto sea ocupado por más de un participante, se aplicarán las normas de empate (dead heat). Por ejemplo, si existen varios participantes ocupando el 5º puesto en la clasificación, en el mercado Top 5 (5 primeros clasificados) se pagarán en su totalidad las apuestas al primer, segundo, tercer y cuarto clasificado, pero se aplicará la regla de empate (dead heat) a las apuestas sobre los participantes que ocupen el quinto lugar. A modo de ejemplo, si fueran dos los participantes que empatan en el quinto lugar, las apuestas a estos participantes serían pagadas con el 50 % de su valor.

Los participantes deben cruzar la línea de salida del evento para que las apuestas sean válidas. En caso contrario, las apuestas serán nulas.

Si un evento es abandonado o pospuesto y no se declara un resultado oficial, las apuestas serán nulas.

Ganador del Tour de Francia

Apuesta al ganador del Tour.

Ganador de la Clasificación

Apuesta al ganador de una Clasificación determinada (Montaña, Puntos (regularidad), Ciclista más joven, etc.)

Ganador de la Etapa

Apuesta al ganador de una etapa.

Terminar en el Podio (3 primeros clasificados)

Apuesta a qué ciclistas terminarán entre los 3 primeros clasificados.



Si hubieran más de tres ciclistas en el podio debido a algún empate, las apuestas realizadas a los ciclistas que ocupan el podio se pagarán en su totalidad.

Cara a Cara (head to head)

En una comparativa de 2 ciclistas o equipos, apuesta a cuál de ellos ocupará una mejor posición en la etapa o en la competición.

Si alguno de los ciclistas no empieza la carrera o ninguno de ellos la termina, las apuestas serán nulas.