

TENIS

Si un partido no se completa en su totalidad, las apuestas serán nulas, a excepción de las apuestas realizadas en mercados que ya se puedan determinar en el momento del abandono. Por ejemplo, si un jugador se retira durante el transcurso del segundo set, las apuestas a ganador del partido se declararán nulas, mientras que aquellas a ganador del primer set se resolverán de acuerdo al resultado del primer set.

Si el número total de sets de un partido cambia por razones organizativas, pasando, por ejemplo, de 5 a 3 sets, las apuestas a ganador del partido se mantendrán, mientras que las apuestas a marcador correcto, sets totales y puntos totales se declararán nulas.

Si no se pudiera acceder al resultado de un partido, todas las apuestas no resueltas se consideran nulas.

Todos los mercados pre-partido y en directo que se hayan decidido en el momento de la interrupción, descalificación o abandono serán resueltos de acuerdo al resultado vigente en ese momento. Ejemplo: las apuestas a total de juegos donde la línea es 15,5 serán resueltas si ya se ha disputado ese número de juegos en el partido. Todas las apuestas en mercados donde no se haya decidido el resultado serán nulas.

Copa Davis o Copa Federación: Partidos interrumpidos o pospuestos serán considerados no válidos si no se reanudan y completan en las 48 horas siguientes.

Torneos con formato Round Robin: Partidos interrumpidos o pospuestos serán considerados no válidos si no se reanudan y completan en las 48 horas siguientes.

Retirada/Descalificación de un jugador: No importa cuando se retira o es descalificado un jugador. Todas las apuestas realizadas en mercados que no se han decidido, serán nulas.

Walkover: Pase a la siguiente ronda por no comparecencia del rival. Todas las apuestas serán nulas.

Ganador del Partido

Apuesta a qué jugador ganará el partido.

Selecciones posibles (2 opciones): Jugador 1, Jugador 2.

Resultado en Sets

Apuesta al resultado final del partido en sets.

Selecciones posibles: 2:0, 2:1, 1:2, 0:2, (en partidos al mejor de 5 sets: 3:0, 3:1, 3:2, 2:3, 1:3, 0:3)

Sets Totales

Apuesta a cuantos sets se jugarán en el partido.

Selecciones posibles (mejor de 3 sets): 2,3.

Selecciones posibles (mejor de 5 sets): 3,4,5.

Handicap de Sets

Apuesta al ganador del partido después de aplicar el handicap de sets propuesto al número de sets ganados por cada jugador.

Selecciones posibles: x.5 - handicap para el jugador 1, x.5 - handicap para el jugador 2.

Juegos Totales

Apuesta a si el número total de juegos disputados en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de juegos propuesto. Si la cifra de juegos propuesta es un número entero y el número de juegos disputados coincide exactamente con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 juegos, Menos de x.5 juegos. Más de x.0 juegos, Menos de x.0 juegos.

Juegos Totales. Jugador 1

Apuesta a si el número total de juegos ganados en el partido por el Jugador 1 será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de juegos propuesto. Si la cifra de juegos propuesta es un número entero y el número de juegos ganados por el Jugador 1 coincide exactamente con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 juegos, Menos de x.5 juegos. Más de x.0 juegos, Menos de x.0 juegos.

Juegos Totales. Jugador 2

Apuesta a si el número total de juegos ganados en el partido por el Jugador 2 será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de juegos propuesto. Si la cifra de juegos propuesta es un número entero y el número de juegos ganados por el Jugador 2 coincide exactamente con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 juegos, Menos de x.5 juegos. Más de x.0 juegos, Menos de x.0 juegos.

Mayor Número de Juegos

Apuesta al jugador que gana el mayor número de juegos en el partido.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Juegos Impar/Par

Apuesta a si el número de juegos totales jugados en el partido será impar o par.

Selecciones posibles: Impar, Par.

Doble Resultado (Primer Set/Partido)

Apuesta a qué jugador ganará el primer set del partido y a qué jugador ganará el partido. Las apuestas deben indicar ambos pronósticos: el ganador del primer set y el ganador del partido.

Selecciones posibles: Jugador 1 / Jugador 1, Jugador 1 / Jugador 2, Jugador 2 / Jugador 1, Jugador 2 / Jugador 2.

Ganará el Primer Set y Ganará el Partido

Apuesta al jugador que ganará el primer set del partido y ganará el partido. Las apuestas deben indicar ambos pronósticos: ganador del primer set y ganador del partido.

Selecciones posibles: Jugador 1, jugador 2.

Perderá el Primer Set y Ganará el Partido

Apuesta a qué jugador pierde el primer set y gana el partido. Las apuestas deben indicar ambos pronósticos: perdedor del primer set y ganador del partido.

Selecciones posibles: Jugador 1, jugador 2.

Jugador 1 ganará un set

Apuesta a si el jugador 1 ganará algún set o no.

Selecciones posibles: Sí, No.

Jugador 2 ganará un set

Apuesta a si el jugador 2 ganará algún set o no.

Selecciones posibles: Sí, No.

Set en blanco

Apuesta a si algún set terminará con el resultado 6:0 o 0:6.

Selecciones posibles: Sí, No.

Ganador del Set X

Apuesta a que jugador ganará un Set determinado (X)

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Set X - Handicap

Apuesta a qué jugador ganará el Set X después de aplicar el handicap de juegos al total de juegos ganados en el set, de acuerdo al resultado oficial.

Selecciones posibles: x.x Handicap para el Jugador 1, x.x Handicap para el jugador 2.

Set X° - Juegos Totales

Apuesta a si el número total de juegos disputados en un determinado (X) set será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de juegos propuesto. Si la cifra de juegos propuesta es un número entero y el número de juegos disputados coincide exactamente con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 juegos, Menos de x.5 juegos. Más de x.0 juegos, Menos de x.0 juegos.

Set X° - Resultado Correcto

Apuesta al resultado exacto de un set determinado (X).

Selecciones Posibles: Jugador 1 gana: x:x juegos; Jugador 2 gana: x:x juegos

Juegos en el Set X: Impar/Par.

Apuesta a si el número de juegos disputados en un set determinado (X) será impar o par.

Selecciones posibles: Impar, Par.

Ganador del Juego X del Set Y

Apuesta a qué jugador ganará un juego determinado (X) de un set determinado (Y). Ejemplo: ¿quién ganará el 5º juego en el 2º set?. Si un determinado (X) juego no se juega o se completa, las apuestas realizadas a dicho juego serán nulas.

Selecciones posibles: Jugador1, Jugador 2.

Primer Servicio del Jugador 1: Ganador del Juego

Apuesta a qué jugador gana el juego en el primer servicio del jugador 1.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Primer Servicio del Jugador 2: Ganador del Juego

Apuesta a qué jugador gana el juego en el primer servicio del jugador 2.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2.

Marcador del Juego X del Set N

Apuesta al marcador correcto del juego.

Selecciones posibles: Jugador 1 a 0, Jugador 1 a 15, Jugador 1 a 30, Jugador 1 a 40, Jugador 2 a 0, Jugador 2 a 15, Jugador 2 a 30, jugador 2 a 40.

Marcador del Juego X del Set N o break

Apuesta al marcador correcto del juego.

Selecciones posibles: Jugador 1 a 0, Jugador 1 a 15, Jugador 1 a 30, Jugador 1 a 40, Jugador 2 a 0, Jugador 2 a 15, Jugador 2 a 30, jugador 2 a 40, break (rotura de servicio).

¿Deuce en Juego X del Set N?

Apuesta a si habrá Deuce (40 iguales) en el juego.

Selecciones posibles: Sí, No.

¿Tie Break en el partido?

Apuesta a si se disputará algún tiebreak en el partido.

Selecciones posibles: Sí, No.

¿Tie Break en el Set X?

Apuesta a si habrá Tie break en un determinado (X) set.

Selecciones posibles: Sí, No.

Ganará el Tie Break en el Set X

Apuesta a qué jugador ganará el tie break en un determinado (X) set.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2, Sin tie break.

Resultado Correcto en el tie break del Set X

Apuesta al resultado correcto del Tie Break de un determinado (X) Set.

Selecciones posibles: Jugador 1 gana x:x puntos; Jugador 2 gana x:x puntos.

Ganador del Punto Y del Juego X del Set N

Apuesta a qué jugador ganará un punto determinado (Y) en un juego determinado (X) en un set determinado (N). Ejemplo: ¿quién gana el 2º punto del 5º juego del 2º set?.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2

Ganador del Primer Punto (Juego X / Set N)

Apuesta a qué jugador ganará el primer punto del Juego X en el set Y.

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2

Mercados de Ganador (outrights)

Selecciones posibles: Todos los jugadores / equipos que tengan posibilidad de ganar el Campeonato / Copa / Torneo.

Todas las apuestas serán resueltas de acuerdo al resultado oficial después del último partido del Campeonato / Copa / Torneo. Cambios posteriores de cualquier naturaleza no se tendrán en cuenta.

En caso de que un jugador / equipo no participe en la competición, todas las apuestas a ganador final del Campeonato / Copa / Torneo realizadas sobre este jugador / equipo permanecerán válidas y no se anularán.

La fecha mostrada en el sistema de apuestas Versus no tiene por que coincidir con la fecha prevista de fin de la competición.