

FÚTBOL AMERICANO

Todos los partidos, incluidos los jugados en América del Norte, se presentan con el formato Equipo Local vs. Equipo Visitante.

A no ser que se especifique lo contrario, todos los mercados se resuelven después de cualquier posible prórroga.

Si el resultado es empate y no se ofertaron cuotas para ese resultado, todas las apuestas en ese mercado serán nulas. Por ejemplo, si un partido termina en empate (después de la prórroga), todos los mercados “Línea de Dinero”, serán anulados.

Todas las apuestas a partidos suspendidos o pospuestos serán anuladas, a menos que el evento se vuelva a reprogramar en las siguientes 24 horas. En este caso, seguirán pendientes. Todos los mercados que se hayan decidido hasta el momento de la interrupción o abandono se resolverán de acuerdo con el resultado hasta el momento de la interrupción o abandono. Por ejemplo, todas las apuestas a “Total de Puntos” donde el valor (por ejemplo, 34.5) haya sido alcanzado se saldarán. Todas las apuestas sobre resultados no decididos hasta ese momento se anularán.

Línea de Dinero

Apuesta al ganador del partido. Si el resultado es empate al final de la prórroga, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: equipo local y equipo visitante.

Resultado Final

Apuesta al resultado del partido al final del tiempo reglamentario, la prórroga no se incluye.

Selecciones posibles: equipo local, empate y equipo visitante.

Hándicap Asiático/Hándicap

Apuesta al ganador después de que el hándicap se haya aplicado al resultado final oficial. En hándicap de 2 opciones, las apuestas serán nulas en caso de empate después de que el hándicap se haya aplicado.

Selecciones posibles para hándicap de 2 opciones: x.x aplicado al equipo local y x.x aplicado al equipo visitante.

Selecciones posibles para hándicap de 3 opciones: x.x aplicado al equipo local, x.x aplicado al empate y x.x aplicado al equipo visitante.

Hándicap Asiático y Total de Puntos/Hándicap y Total de puntos

Apuesta al ganador después de que el hándicap se haya aplicado y al total de puntos anotados en todo el partido. Ambos pronósticos deben aparecer en la apuesta.

Selecciones posibles: equipo local y más de, equipo local y menos de, equipo visitante y más de, equipo visitante y menos de.

Doble Oportunidad (1X - 12 - X2)

Apuesta a una de las tres opciones: el equipo local gana o empata (Equipo Local/Empate), el equipo visitante gana o empata (Equipo Visitante/Empate), el equipo local o visitante gana (Equipo Local/Equipo Visitante)

Selecciones posibles: Equipo Local/Empate, Equipo Visitante/Empate, Equipo Local/Equipo Visitante.

Margen de Victoria

Apuesta al margen por el cual el equipo especificado gana el partido, incluyendo la prórroga.

Selecciones posibles: equipo local gana por 1-6 puntos, equipo local gana por 7-13 puntos, equipo local gana por 14 o más puntos, empate, equipo visitante gana por 1-6 puntos, equipo visitante gana por 7-13 puntos, equipo visitante gana por 14 o más puntos.

Descanso/Final

Apuesta al resultado al descanso y al final del partido. Ambos resultados deben de ser acertados. No se incluye la prórroga.

Selecciones posibles: Equipo Local / Equipo Visitante, Equipo Local / Empate, Equipo Local / Equipo Local, Empate / Equipo Local, Empate / Empate, Empate / Equipo Visitante, Equipo Visitante / Equipo Local, Equipo Visitante / Empate, Equipo Visitante / Equipo Visitante.

Primer Equipo en Marcar

Apuesta a si el equipo local o el equipo visitante marcará el primer gol del partido. Sin goles en el partido también está disponible para apostar.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante, Sin goles.

Próximos Puntos (Equipo)

Apuesta al siguiente equipo en anotar.

Selecciones posibles: Equipo Local, Ninguno, Equipo Visitante.

Próximos Puntos (Método)

Apuesta a cómo se anotarán los siguientes puntos por parte de cualquier equipo.

Selecciones posibles: Touchdown, Field Goal (gol de campo), Safety, Ninguno.

Carrera a X Puntos

Apuesta a qué equipo anotará un número específico (X) de puntos primero.

Si ningún equipo anota el número específico (X) de puntos, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.



Puntos Totales (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Totales (3 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido será superior (más de), exactamente igual, o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.

Puntos Totales - Equipo Local (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por el equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto.

Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Totales - Equipo Local (3 opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados por el equipo local en el partido será superior (más de), exactamente igual, o inferior (menos de) un valor de puntos propuesto.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.

Puntos Totales - Equipo Local (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por el equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Puntos Totales - Equipo Visitante (3 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados por el equipo visitante en el partido será superior (más de), exactamente igual, o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.

Par/Impar (incluye prórroga)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por ambos equipos será par o impar, incluyendo la prórroga.

Selecciones posibles: Par, Impar

Par/Impar (no incluye prórroga)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido por ambos equipos será par o impar, excluyendo la prórroga.

Selecciones posibles: Par, Impar

Touchdowns Totales

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados en el partido por ambos equipos será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns



propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Touchdowns Totales - Equipo Local

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados en el partido por el equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns del equipo local coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Touchdowns Totales - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados en el partido por el equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns del equipo visitante coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Touchdown Xº

Apuesta a qué equipo anotará el Touchdown Xº.

Selecciones posibles: Equipo Local anota el Touchdown Xº, Sin Xº Touchdown, Equipo Visitante anota el Touchdown Xº.



Primer Jugador en Anotar un Touchdown

Apuesta a que un jugador determinado del equipo local o visitante anotará el primer touchdown durante el partido. La opción 'ningún Touchdown' se ofrece para apostar.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante, Ningún Touchdown.

Jugador en Anotar un Touchdown en cualquier momento

Apuesta a que un jugador determinado del equipo local o visitante anota un Touchdown en cualquier momento durante el partido. La opción 'cualquier otro anotador' se ofrece para apostar.

Selecciones posibles: Jugador Equipo Local, Jugador Equipo Visitante.

Field Goals (goles de campo) Totales

Apuesta al número total de field goals (goles de campo) en el partido.

Selecciones posibles: Más de x.5 Goles de Campo, Menos de x.5 Goles de Campo

Field Goal (gol de campo) fallado

Apuesta a si se fallará un field goal (gol de campo) en el partido o no.

Posibles selecciones: Sí, No.

Field Goal (gol de campo) Xº

Apuesta a quién anotará el field goal (gol de campo) Xº

Selecciones posibles: Equipo Local anotará el field goal Xº, Sin field goal Xº, Equipo Visitante anotará el field goal Xº.

¿Habrá prórroga?

Apuesta a si habrá prórroga en el partido.

Selecciones posibles: Sí, No.



Primera Parte - Resultado

Apuesta al resultado al descanso.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Primera Parte - Empate, apuesta no válida

Apuesta a qué equipo ganará al descanso. Si el resultado al descanso es empate, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Equipo Local, Equipo Visitante.

Primera Mitad - Hándicap Asiático/Primera Mitad - Hándicap

Apuesta al ganador al descanso después de que el hándicap se haya aplicado al resultado de la primera parte. En hándicap de 2 opciones, las apuestas serán nulas en caso de empate después de que el hándicap se haya aplicado.

Selecciones posibles para hándicap de 2 opciones: x.x aplicado al equipo local y x.x aplicado al equipo visitante.

Selecciones posibles para hándicap de 3 opciones: x.x aplicado al equipo local, x.x aplicado al empate y x.x aplicado al equipo visitante.

Primera Parte - Próximo equipo en anotar

Apuesta al próximo equipo en anotar en la primera parte.

Selecciones posibles: Equipo Local, Ninguno, Equipo Visitante.

Primera Parte - Puntos Totales (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados la primera parte será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos en la primera parte.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Primera Mitad - Total de Puntos (3 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la primera parte será superior (más de), exactamente igual, o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos en la primera parte.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.

Primera Parte - Puntos Totales - Equipo Local

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la primera parte por el equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados por el equipo local coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Primera Parte - Puntos Totales - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la primera parte por el equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados por el equipo visitante en la primera parte coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Primera Parte - Par/Impar

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la primera parte por ambos equipos será par o impar.

Posibles selecciones: Par, Impar

Primera Parte - Touchdowns Totales

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por ambos equipos en la primera parte será superior (más de) o inferior (menos de) un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns en la primera mitad coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Primera Parte - Total de Touchdowns - Equipo Local

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por el equipo local en la primera parte será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns del equipo local en la primera parte coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Primera Parte - Total de Touchdowns - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por el equipo visitante en la primera parte será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns del equipo visitante en la primera parte coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Segunda Parte - Hándicap Asiático/Segunda Mitad - Hándicap

Apuesta al ganador de la segunda parte después de que el hándicap se haya aplicado al resultado de la segunda parte. En hándicap de 2 opciones, las apuestas serán nulas en caso de empate después de que el hándicap se haya aplicado.

Selecciones posibles para hándicap de 2 opciones: x.x aplicado al equipo local y x.x aplicado al equipo visitante.

Selecciones posibles para hándicap de 3 opciones: x.x aplicado al equipo local, x.x aplicado al empate y x.x aplicado al equipo visitante.

Segunda Mitad - Puntos Totales (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la segunda parte será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados en la segunda mitad coincide con este valor, las apuestas serán nulas. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos en la segunda parte.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Segunda Mitad - Total de Puntos (3 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la segunda parte será superior (más de), exactamente igual, o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos en la segunda parte.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.

Segunda Mitad - Total de Puntos - Equipo Local

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la segunda parte por el equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados por el equipo local en la segunda mitad coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Segunda Mitad - Total de Puntos - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la segunda parte por el equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados por el equipo visitante en la segunda mitad coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Segunda Mitad - Par/Impar

Apuesta a si el número total de puntos anotados en la segunda mitad por ambos equipos será par o impar.

Posibles selecciones: Par, Impar

Segunda Mitad - Total de Touchdowns

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por ambos equipos en la segunda mitad será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns de la segunda parte coincide con este valor, las apuestas serán nulas.

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Segunda Mitad - Total de Touchdowns - Equipo Local

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por el equipo local en la segunda mitad será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns anotados por el equipo local en la segunda parte coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Segunda Mitad - Total de Touchdowns - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de Touchdowns anotados por el equipo local en la segunda mitad será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de puntos marcados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Mitad con más puntos anotados

Apuesta a en qué parte se anotará un mayor número de puntos. No se incluye prórroga.

Selecciones posibles: Primera Parte, Segunda Parte, Igual.

Ganador del Cuarto Xº

Apuesta al ganador de un cuarto determinado. La opción del empate está disponible. La prórroga no se incluye en el 4º cuarto.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Cuarto Xº - Hándicap Asiático/Cuarto Xº - Hándicap

Apuesta al ganador de un cuarto determinado después de que el hándicap se haya aplicado al resultado de dicho cuarto. En hándicap de 2 opciones, las apuestas serán nulas en caso de empate después de que el hándicap se haya aplicado.

La prórroga no se incluye en el 4º cuarto.

Selecciones posibles para hándicap de 2 opciones: x.x aplicado al equipo local y x.x aplicado al equipo visitante.

Selecciones posibles para hándicap de 3 opciones: x.x aplicado al equipo local, x.x aplicado al empate y x.x aplicado al equipo visitante.

Cuarto Xº - Puntos Totales (2 opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados por el equipo local en un cuarto determinado será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Cuarto Xº - Puntos Totales (3 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un cuarto determinado (X) será superior (más de), exactamente igual o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. El resultado vendrá determinado por el total de puntos anotados por ambos equipos en el cuarto Xº.

Selecciones posibles: Menos de X puntos, Exactamente X puntos, Más de x puntos.



Cuarto Xº - Total de Puntos - Equipo Local (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un cuarto determinado (X) por parte del equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Cuarto Xº - Total de Puntos - Equipo Visitante (2 Opciones)

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un cuarto determinado (X) por parte del equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos propuesto. Si la cifra de puntos propuesta es un número entero y el total de puntos anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos, Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

Cuarto Xº - Puntos Par/Impar

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un cuarto determinado (X) por ambos equipos será par o impar.

Selecciones posibles: Par, Impar

Cuarto Xº - Field Goal (gol de campo)

Apuesta a si habrá un gol de campo en un cuarto determinado (X) o no.

No se incluye la prórroga en el 4º cuarto.

Posibles selecciones: Sí, No.

Cuarto Xº - Touchdown

Apuesta a si habrá un touchdown en un cuarto determinado (X) o no.

No se incluye la prórroga en el 4º cuarto.

Posibles selecciones: Sí, No.

Cuarto Xº - Total de Touchdowns

Apuesta a si el número total de touchdowns en un cuarto determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Cuarto Xº - Total de Touchdowns - Equipo Local

Apuesta a si el número total de touchdowns anotados por el equipo local en un cuarto determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Cuarto Xº - Total de Touchdowns - Equipo Visitante

Apuesta a si el número total de touchdowns anotados por el equipo visitante en un cuarto determinado (X) será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de touchdowns propuesto. Si la cifra de touchdowns propuesta es un número entero y el total de touchdowns anotados coincide con este valor, las apuestas serán nulas

Selecciones posibles: Más de x.5 touchdowns, Menos de x.5 touchdowns, Más de x.0 touchdowns, Menos de x.0 touchdowns.

Cuarto con más puntos anotados

Apuesta a en qué cuarto se anotará el mayor número de puntos. No se incluye la prórroga en el 4º cuarto.

Selecciones posibles: Primer Cuarto, Segundo Cuarto, Tercer Cuarto, 4º Cuarto, Igual.

Prórroga (3 Opciones)

Apuesta al ganador de la prórroga.

Selecciones posibles: Equipo Local, Empate, Equipo Visitante.

Jugador X - Número mínimo de Yardas completadas

Apuesta al número mínimo de yardas completadas por un jugador.

Selecciones posibles: x+ yardas completadas

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Jugador X - Número mínimo de Pases Completados

Apuesta al número mínimo de pases que completa un jugador.

Selecciones posibles: x+ pases completados

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Jugador X - Número mínimo de Touchdowns Completados

Apuesta al número mínimo de touchdowns que completa un jugador.

Selecciones posibles: x+ Touchdowns completados

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Jugador X - Número mínimo de Rushing Touchdowns realizados

Apuesta al número mínimo de Rushing Touchdowns que realiza un jugador.

Rushing Touchdown = touchdown después de recibir el balón.

Selecciones posibles: x+ rushing touchdowns completados

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Jugador X - Número mínimo de yardas de recepción completadas.

Apuesta al número mínimo de yardas de recepción que completa un jugador.

Yarda de recepción = yarda ganada por un jugador justo después de recibir el balón.

Selecciones posibles: x+ yardas de recepción completadas.

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Player X - Número mínimo de touchdowns de recepción.

Apuesta al número mínimo de touchdowns de recepción que completa un jugador.

Touchdown de recepción = Touchdown que realiza un jugador después de recibir el balón fuera de la End Zone (zona de anotación).

Selecciones posibles: x+ touchdowns de recepción completados.

Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Player X - Número mínimo de recepciones

Apuesta al número mínimo de recepciones que completa un jugador.

Selecciones posibles: x+ recepciones completadas.



Para que las apuestas sean válidas, el jugador debe participar en el partido. Solo cuenta la acción de juego real.

Apuestas a largo plazo

Apuesta a qué equipo ganará el Campeonato/Liga/Copa

Selecciones posibles: Todos los equipos que tengan la posibilidad de ganar el Campeonato/Liga/Copa.

Todas las apuestas serán resueltas de acuerdo al resultado oficial tras el último partido del Campeonato/Liga/Copa. Cambios posteriores, de cualquier naturaleza, no se tendrán en cuenta.

Si un equipo ofrecido no participa en el torneo, todas las apuestas a largo plazo serán nulas.

La fecha final mostrada en el evento o el mercado puede no corresponderse con la fecha programada por la competición.