

## **BÁDMINTON**

Todos los mercados se resuelven de acuerdo con el resultado oficial final del partido. El partido debe completarse para que las apuestas sean válidas. Las apuestas se anularán en caso de descalificación, retiro u otra forma de no finalización. Si ya se ha resuelto un mercado antes de que se abandone un partido (por ejemplo, Ganador del 1er set), todas las apuestas en estos mercados se mantendrán.

Si se cambia el número total de juegos que se jugarán, las apuestas del partido se mantendrán, pero las apuestas sobre la puntuación correcta, los juegos totales y los puntos totales se anularán.

Si un partido se pospone o se reprograma, las apuestas se mantendrán siempre que el partido se complete antes del final de la competición.

Los partidos interrumpidos o pospuestos, que no tienen lugar dentro de un torneo (por ejemplo, partidos de exhibición), serán declarados inválidos si no se reanudan y se completan dentro de las 24 horas.

### **Ganador Partido**

Apuesta a qué jugador ganará el Partido.

Selecciones posibles: Jugador 1 / Jugador 2.

### **Apuestas al Set**

Apuesta al resultado final del partido en sets.

Selecciones posibles: 2:0, 2:1, 1:2, 0:2.

En raras ocasiones, algunos torneos y ligas podrían incluir sets extra.

Selecciones posibles: 3:0, 2:0, 2:1, 1:2, 0:2, 0:3.

### **Puntos totales**

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido será superior (más de) o inferior (menos de) de una línea de puntos propuesta. Si la línea de puntos

propuesta es un número entero y los puntos totales anotados coinciden con dicho número, las apuestas serán anuladas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos. Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

### **Puntos totales Jugador 1 / Equipo de Casa**

Apuesta a si el total de puntos anotados en el partido por el jugador 1 / equipo local será superior (más de) o inferior (menos de) de una línea de puntos propuesta.

Si la línea de puntos propuesta es un número entero y los puntos totales anotados coinciden con dicho número, las apuestas serán anuladas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos. Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

### **Puntos totales Jugador 2 / Equipo Visitante**

Apuesta a si el total de puntos anotados en el partido por el jugador 2 / equipo visitante será superior (más de) o inferior (menos de) de una línea de puntos propuesta.

Si la línea de puntos propuesta es un número entero y los puntos totales anotados coinciden con dicho número, las apuestas serán anuladas.

Selecciones posibles: Más de x.5 puntos, Menos de x.5 puntos. Más de x.0 puntos, Menos de x.0 puntos.

### **Puntos Par/Impar**

Apuesta a si el número total de puntos anotados en el partido será par o impar. El resultado será determinado por el número de puntos totales anotados por ambos jugadores / equipos.

Posibles selecciones: Par, Impar.

**Handicap de puntos**

Apuesta a que jugador habrá ganado más puntos en el partido después de aplicar el handicap al marcador oficial de cada jugador.

Posibles selecciones: x.x Handicap para el Jugador o Equipo A, x.x Handicap para el jugador o Equipo B.

**Total de Sets**

Apuesta a cuantos sets se jugarán en el partido

Selecciones posibles: 2, 3.

**Ganador del Set X**

Apuesta a que jugador / equipo ganará un set específico (X)

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2, Equipo local, Equipo visitante.

**Set X - Resultado Exacto**

Apuesta al resultado de un set específico

Posibles selecciones: Jugador 1: 21-14; Jugador 1: 21-5; Jugador 1: 21-16; Jugador 1: 21-17; Jugador 1: 21-18; Jugador 1: 21-19; jugador 1 gana después de puntos extra; Jugador 1 cualquier otra victoria; Jugador 2: 21-14; Player 2: 21-15; Jugador 2: 21-16; Jugador 2: 21-17; Jugador 2: 21-18; Jugador 2: 21-19; Jugador 2 gana después de puntos extra; Jugador 2 cualquier otra victoria.

**Set X - Carrera a Y puntos**

Apuesta a que jugador / equipo será el primero en anotar un específico (Y) número de puntos en un específico (X) Set.

Si ningún jugador / equipo anota este número (Y) de puntos, las apuestas serán canceladas.

Selecciones posibles: Jugador1, Jugador 2, equipo local, equipo visitante.

**Xth Set - Líder tras Y puntos**

Apuesta a que jugador / equipo liderará el marcador después de un punto determinado (Y) en un set determinado (X).

Selecciones posibles: Jugador 1, Jugador 2, equipo local, equipo visitante.

**Set X - Puntos totales**

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un determinado (X) Set será superior (más de) o inferior (menos de) de un valor de puntos establecido. El resultado se basará en el número total de puntos anotados por ambos jugadores / equipos.

Selecciones posibles: Más de x.5 points, Menos de x.5 points. Más de x.0 points, Menos de x.0 points.

**Set X - Puntos Par / Impar**

Apuesta a si el número total de puntos anotados en un determinado (X) Set será par o impar. El resultado se basará en el número total de puntos anotados por ambos jugadores / equipos.

Selecciones posibles: Par, Inpar.

**Set X - Handicap**

Apuesta al ganador de un determinado (X) set después de aplicar el handicap al marcador oficial de dicho (X) set.

Selecciones posibles: x.x Handicap para jugador o equipo A, x.x Handicap para jugador o equipo B.



**Set X - Margen de Victoria**

Apuesta al margen con el que un determinado jugador (o equipo) gana el set.

Selecciones posibles: jugador 1 por 1-2; jugador 1 por 3-5; jugador 1 por 6-8; jugador 1 por 9 o más; jugador 2 por 1-2; jugador 2 por 3-5; jugador 2 por 6-8; jugador 1 por 9 o más.

**Set X - Ganador del punto Y**

Apuesta a que jugador / equipo ganará un punto determinado (Y) en un set determinado (X).

Selecciones posibles: jugador 1, Jugador 2. Equipo local, equipo visitante.